

Nombre:	Manual de Configuración y uso de publicidad en las terminales OSMP-3		
Descripción:	Orientar al cliente final como correctamente configurar la terminal para la reproducción de publicidad en la 2ª pantalla.		
Versión:	1.0	Realizo:	Soporte TI – Field Services

# BIENVENIDO AL MUNDO



Nombre:	Manual de Configuración y uso de publicidad en las terminales OSMP-3		
Descripción:	Orientar al cliente final como correctamente configurar la terminal para la reproducción de publicidad en la 2ª pantalla.		
Versión:	1.0	Realizo:	Soporte TI – Field Services

## **Manual de configuración y uso de publicidad en la 2ª pantalla de las terminales OSMP-3**

Nombre:	Manual de Configuración y uso de publicidad en las terminales OSMP-3		
Descripción:	Orientar al cliente final como correctamente configurar la terminal para la reproducción de publicidad en la 2ª pantalla.		
Versión:	1.0	Realizo:	Soporte TI – Field Services

## Tabla de contenido

A quien está dirigido .....	4
Herramientas y materiales requeridos .....	4
Requerimientos para el contenido publicitario. ....	5
Herramientas para el desarrollo de contenido recomendadas. ....	5
Reglas generales para el desarrollo de contenido .....	5
Configuración de la terminal .....	6
Instalación de reproductor VLS .....	6
Preparar la carpeta con contenido.....	6
Preparar la lista de reproducción.....	7
Opción 1. ....	7
Opción 2. ....	7
Reiniciar la terminal .....	8

Nombre:	Manual de Configuración y uso de publicidad en las terminales OSMP-3		
Descripción:	Orientar al cliente final como correctamente configurar la terminal para la reproducción de publicidad en la 2ª pantalla.		
Versión:	1.0	Realizo:	Soporte TI – Field Services

## A quien está dirigido

Este documento está dirigido a los dueños de las terminales de pago OSMP-3 con el propósito principal de guiarlos en el proceso de configuración y uso de la segunda pantalla para proyectar la publicidad. El personal que usaría estas instrucciones y posteriormente realizará la configuración mencionada debe tener conocimientos avanzados de uso de las computadoras y estar familiarizado con las herramientas y funciones principales del sistema operativo Windows.

## Herramientas y materiales requeridos

Para realizar la configuración de la terminal se requieren los siguientes componentes:

- Teclado



- Mouse



- Memoria USB o cualquier otro dispositivo con el contenido preparado para la reproducción



Nombre:	Manual de Configuración y uso de publicidad en las terminales OSMP-3		
Descripción:	Orientar al cliente final como correctamente configurar la terminal para la reproducción de publicidad en la 2ª pantalla.		
Versión:	1.0	Realizo:	Soporte TI – Field Services

## Requerimientos para el contenido publicitario.

Las terminales OSMP-3 están equipadas con una segunda pantalla que les permite reproducir y comercializar contenido publicitario. El sistema puede reproducir tanto los videos como las imágenes separadas en forma de una presentación o una combinación de los dos.

## Herramientas para el desarrollo de contenido recomendadas.

- Adobe Flash Pro
- Adobe Photoshop

## Reglas generales para el desarrollo de contenido

Lea las reglas con atención. El incumplimiento de las reglas indicadas puede afectar severamente la velocidad de funcionamiento de su terminal hasta impedir su funcionamiento correcto.

- El contenido debe ser de los siguientes formatos:
  - Videos – mov, mp4, animaciones flash swf.
  - Imágenes - JPG, PNG.
- Resolución de contenido (píxeles de la pantalla):
  - Para la pantalla de 19" - 1280x1024
  - Para la pantalla de 27" – 1920x1080
- Versión Flash player — 6.0 o más, actionscript 2.0.
- Frecuencia de los cuadros por segundo — 12.
- Todo el código se escribe solo en el primer cuadro. La excepción es la instrucción stop();
- El tamaño máximo de los materiales listos en kb: para las imágenes - 350K, para los videos – 6Mb
- Está prohibido utilizar Motion Tween. Está permitido solo Classic Tween.
- Está prohibida la animación simultánea de varios objetos. Toda la animación tiene que ser consecutiva.
- Está prohibido el uso de cambio de transparencia en las imágenes rasterizadas.
- Está prohibido el uso de videos transparentes.
- Está prohibido el uso de las escenas (scenes).
- Donde hay gráficos rasterizados transform tiene que ser únicamente el 100%, sin distorsiones.
- Está prohibida la aplicación de los elementos (semi-) transparentes a los animados.

Nombre:	Manual de Configuración y uso de publicidad en las terminales OSMP-3		
Descripción:	Orientar al cliente final como correctamente configurar la terminal para la reproducción de publicidad en la 2ª pantalla.		
Versión:	1.0	Realizo:	Soporte TI – Field Services

- Está prohibida la incorporación de todos los símbolos (all glyphs) para los campos de textos dinámicos.
- La animación con la ayuda de actionscript está prohibida.
- Los objetos vectoriales animados con el relleno de gradientes están prohibidos

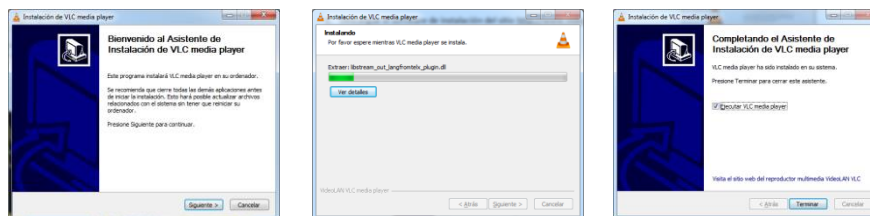
## Configuración de la terminal

### Instalación de reproductor VLS

1. Descargue el software de instalación del sitio <http://www.videolan.org/vlc/>



2. Ejecute el software de instalación y siga las instrucciones.



### Preparar la carpeta con contenido

1. En el disco C crear la carpeta “publicidad” (c:\publicidad)
2. Depositar los materiales de publicidad en la carpeta c:\publicidad

Nombre:	Manual de Configuración y uso de publicidad en las terminales OSMP-3		
Descripción:	Orientar al cliente final como correctamente configurar la terminal para la reproducción de publicidad en la 2ª pantalla.		
Versión:	1.0	Realizo:	Soporte TI – Field Services

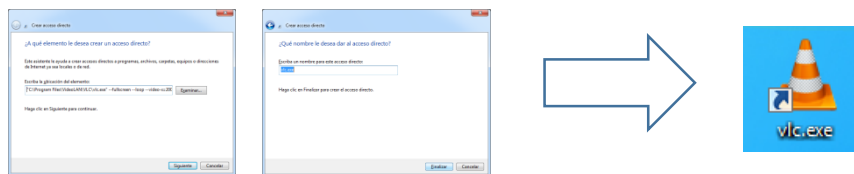
## Preparar la lista de reproducción

### Opción 1.

Se aplica cuando se requiere manejar la publicidad en forma de un solo archivo. El archivo debe ser de formato \*.mov

1. Armar la publicidad en forma de un video con formato .mov y guardar con el nombre de archivo advert.mov. Depositar este archivo en la carpeta c:\publicidad
2. Crear el acceso directo en menú Programas->Inicio con la siguiente línea de parámetros:

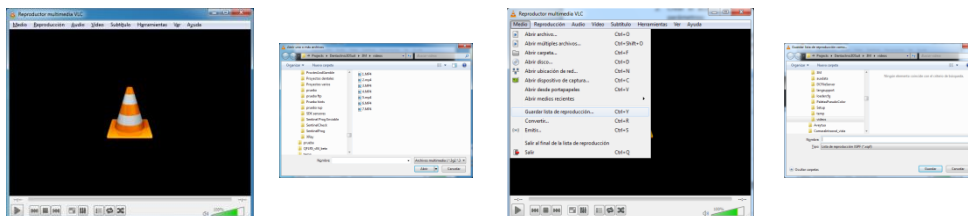
```
"C:\Program Files\VideoLAN\VLC\vlc.exe" --fullscreen --loop --video-x=2000 --no-video-title-show --one-instance "C:\Publicidad\advert.mov" --video-x=2000 --video-y=100 --no-embedded-video --no-video-title-show -l=qt
```



### Opción 2.

Se aplica cuando se requiere manejar la publicidad en forma de la lista de reproducción.

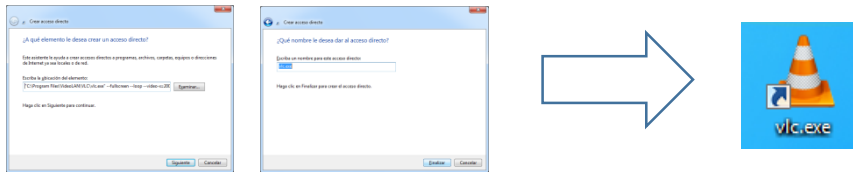
1. Abrir VLC y crear una lista de reproducción y guardarla en la misma carpeta con el nombre advert.m3u



Nombre:	Manual de Configuración y uso de publicidad en las terminales OSMP-3		
Descripción:	Orientar al cliente final como correctamente configurar la terminal para la reproducción de publicidad en la 2ª pantalla.		
Versión:	1.0	Realizo:	Soporte TI – Field Services

2. Crear el acceso directo en menú Programas->Inicio con siguiente línea de parámetros:

```
"C:\Program Files\VideoLAN\VLC\vlc.exe" --fullscreen --loop --video-x=2000 --no-video-title-show --one-instance "C:\Publicidad\advert.m3u" --video-x=2000 --video-y=100 --no-embedded-video --no-video-title-show -l=qt
```



### Reiniciar la terminal

Reinicie la terminal y verifique el funcionamiento adecuado de la segunda pantalla y la reproducción de contenido publicitario.